

Tarefas

#	Projeto	Tipo	Situação	Prioridade	Título	Atribuído para	Alterado em
1142	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Calendário de atividades do segundo semestre	Gabriel Borges da Conceição	13/02/2020 12:10 h
1126	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Trabalho pré robocup	Nicolas Oliveira	13/02/2020 12:11 h
1025	Inteligência	Atividade	Fechada	Urgente	Criar tutorial de POO em labview	Nicolas Oliveira	24/04/2019 20:38 h
785	Inteligência	Atividade	Fechada	Imediata	Checklist RoboCup	Nicolas Oliveira	08/08/2018 13:14 h
720	Inteligência	Meta	Fechada	Urgente	Implementar malha de controle por Velocidade	Nicolas Oliveira	08/08/2018 13:18 h
706	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementar segunda suavização de trajetória.	Carla Cosenza	08/08/2018 13:22 h
705	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Arrumar o desenho das Trajetórias no SSLView	Nicolas Oliveira	07/05/2018 19:52 h
704	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Redesenhar a área do goleiro no SSLView	Rebeca Reis	28/05/2018 17:01 h
666	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Realizar comunicação entre o software estatístico e a IA	Lucas Germano	19/10/2018 11:46 h
626	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Rodar log no SSLView		28/04/2018 00:12 h
611	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementação de controle por trajetória	Nicolas Oliveira	22/05/2018 12:08 h
602	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Estudar e implementar algoritmo RRT para calculo de trajetória	Nicolas Oliveira	08/08/2018 13:27 h
596	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Criar prótipo de IA gol a gol para o PS	Leonardo Gomes Goncalves	05/03/2018 15:05 h
595	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Preparar nosso software para o PS	Lucas Germano	05/03/2018 15:05 h
457	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Realizar um jogo com probabilidade de vanish de 15% e erro de posição de 10cm	Nicolas Oliveira	15/02/2018 19:14 h
455	Inteligência	Atividade	Fechada	Urgente	Estratégia para o goleiro lançar a bola da área		15/02/2018 19:15 h
454	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Teste de performance com 6 carenagens ou robôs em campo		15/02/2018 19:16 h
453	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Melhoria da estratégia defensiva		15/02/2018 19:16 h
452	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Aproximação do atacante quando a bola se encontra exatamente atrás dele		15/02/2018 19:17 h
450	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Defesa se movimentar exatamente sobre o contorno da área	Nicolas Oliveira	05/11/2017 20:17 h
449	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Possibilitar o goleiro de chutar em qualquer situação	Carla Cosenza	07/02/2018 17:54 h
448	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Defensor sendo afetado pela velocidade da bola	Nicolas Oliveira	05/11/2017 06:46 h
447	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Adicionar previsão da posição da bola ao goleiro e a defesa	Nicolas Oliveira	15/02/2018 19:17 h
445	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Passe no escanteio	Nicolas Oliveira	05/11/2017 06:45 h
439	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Refazer Eventos de Toque e posse de bola visando melhor desempenho	Nicolas Oliveira	05/11/2017 06:46 h
424	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Melhorar ultrapassagem da bola	Nicolas Oliveira	15/02/2018 19:18 h
423	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Desenhar a área do goleiro no simulador	Rebeca Reis	26/10/2017 10:22 h
422	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Tornar nossa intel capaz de receber as medidas da área pela visão		15/02/2018 19:19 h
421	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	VI independente da visão para testes da ELO e MEC	Nicolas Oliveira	26/10/2017 10:21 h

#	Projeto	Tipo	Situação	Prioridade	Título	Atribuído para	Alterado em
405	Inteligência	Defeito	Fechada	Baixa	Velocidade do robô estimada com kalman não funciona		15/02/2018 19:19 h
380	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	VI para conversão da força do chute do real para o grsim		05/10/2017 18:08 h
379	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Melhorar pontaria do chute	Nicolas Oliveira	15/02/2018 19:20 h
359	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Estado de passe para o striker	Nicolas Oliveira	20/10/2017 14:09 h
358	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Criar evento de chute	Nicolas Oliveira	11/10/2017 13:48 h
357	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Estado de passe para o atacante	Nicolas Oliveira	20/10/2017 14:28 h
356	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Nova transição de personalidade para passe	Nicolas Oliveira	20/10/2017 14:15 h
355	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Implementar VI de calculo de força do chute	Rebeca Reis	15/09/2017 14:02 h
354	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Modularizar VI de movimento do atacante	Nicolas Oliveira	26/10/2017 10:20 h
353	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Novo posicionamento do goleiro	Carla Cosenza	15/02/2018 19:21 h
352	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Mudança no posicionamento dos defensores para cooperação com o goleiro	Nicolas Oliveira	15/02/2018 19:22 h
349	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Possibilitar a mudança de comportamento com base na posse de bola	Rebeca Reis	15/02/2018 19:22 h
348	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementar evento de posse de bola inimiga	Nicolas Oliveira	15/09/2017 13:59 h
344	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Módulo de teste para para drible	Nicolas Oliveira	05/10/2017 18:08 h
342	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Módulo de teste para chute	Nicolas Oliveira	04/09/2017 14:25 h
316	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Refinar evento de toque	Nicolas Oliveira	15/02/2018 19:30 h
314	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Refazer VI de personalidade dinâmica	Nicolas Oliveira	11/10/2017 13:49 h
313	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Possibilitar a fixação de uma personalidade para um robô específico	Nicolas Oliveira	29/08/2017 21:26 h
312	Futebol de Robos F180	Atividade	Fechada	Alta	Fazer ppt para apresentação a BOSCH	Carla Cosenza	16/02/2018 11:04 h
303	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Posicionamento para striker baseado no melhor ponto de chute	Carla Cosenza	15/02/2018 19:35 h
302	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Criar debbuger visual	Nicolas Oliveira	29/08/2017 21:26 h
296	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	VI para time out e half time	Rebeca Reis	04/09/2017 14:26 h
291	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Stop para todas as personalidades	Nicolas Oliveira	23/08/2017 22:05 h
279	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementar evento de robo n responde comando	Carla Cosenza	15/02/2018 21:43 h
278	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Não deixar buraco na defesa se um robo parar	Nicolas Oliveira	20/10/2017 14:41 h
277	Inteligência	Atividade	Fechada	Urgente	Implementar comportamento de halt quando a bola some	Nicolas Oliveira	21/08/2017 15:07 h
275	Inteligência	Defeito	Fechada	Urgente	Defesa não funciona corretamente com o filtro de kalman ligado	Intel	20/07/2017 22:16 h
273	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Renomear e organizar as VIs	Carla Cosenza	15/02/2018 21:44 h
272	Inteligência	Atividade	Fechada	Urgente	Consertar os outros estados do juiz	Carla Cosenza	20/10/2017 14:45 h
255	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Desfazer commits	Nicolas Oliveira	09/07/2017 01:05 h
248	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Criar VIs de eventos	Rebeca Reis	17/07/2017 04:53 h
215	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Problema na comunicação via rede com inteligência rodando em computador diferente do grSim	Intel	30/05/2017 14:42 h

#	Projeto	Tipo	Situação	Prioridade	Título	Atribuído para	Alterado em
214	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Resolver problema na defesa	Nicolas Oliveira	07/06/2017 19:23 h
154	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementar um gerador de eventos	Nicolas Oliveira	20/07/2017 22:18 h
152	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Separar a wiki por personalidade	Nicolas Oliveira	22/05/2017 11:37 h
119	Inteligência	Defeito	Fechada	Alta	Resolver Overshoot no Attacker	Nicolas Oliveira	30/05/2017 00:58 h
84	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Estudar arquitetura STP	Nicolas Oliveira	15/02/2018 21:46 h
83	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementar Máquina do Atacante	Intel	25/05/2017 16:50 h
82	Inteligência	Atividade	Fechada	Normal	Implementar Personalidade Dinâmica	Nicolas Oliveira	09/06/2017 18:38 h
81	Inteligência	Meta	Fechada	Normal	Estudar Máquina de Estado	Intel	07/06/2017 19:39 h
80	Inteligência	Meta	Fechada	Urgente	Melhorar o estimador do Juiz		15/02/2018 21:46 h
79	Inteligência	Atividade	Fechada	Alta	Estudar as regras	Intel	10/08/2017 15:15 h